

# 神劍遊俠傳

暑假鉅獻・  
武俠RPG大作・  
即將呈現

主機：IBM PC 386以上  
記憶體：2MB以上（建議4MB）  
組碟機：CD ROM  
操作：鍵盤



## 版權聲明

本套軟體『神劍遊俠傳』乃由仕積股份有限公司開發製作，凡未經合法授權而複製或散佈此套軟體（含本手冊），均將依法嚴辦。切勿以身試法。

## 快樂從此開始

恭喜你！從現在起，你將立刻擁有一段充滿歡笑的快樂時光。感謝您購買『神劍遊俠傳』這套軟體，相信我們特別為您精心呈現的震撼聲光及精彩的劇情，必定能緊緊扣住您的視野，徹底滿足您的幻想。更希望在現實平淡的日子中，這套遊戲能為您增添幾許的歡樂。當您拆封本產品後，你將可發現下列配件：

1. 『神劍遊俠傳』遊戲光碟片 1 片
2. 『神劍遊俠傳』操作手冊 1 本
3. 購買憑證暨回函卡 1 張

如果你發現配件有缺或品質不良，請即刻與本公司連繫，本公司將立即為您做相關處理。

## 目錄

● 系統需求	3
● 安裝遊戲	3
● 開始遊戲	3
A. 系統設定	3
B. 啟動遊戲	4
C. 基本流程	5
● 神劍遊俠傳的世界	7
故事大綱	7
人物介紹	7
遊戲進行	9
● 地形畫面解說與操作	10
A. 基本操作	10
B. 主功能選單	11
● 戰鬥畫面解說與操作	17
A. 基本操作	17
B. 畫面解說	18
C. 功能選單	18
● 裝備物品	22
● 密碼表	26
● 售後服務	34

## 系統基本需求

- 主機：IBM PC 386 (含) 以上 100% 相容機種
- 記憶體：4 MB RAM
- 顯示器：VGA (320\*200 256色)
- 音效：音效卡/聲霸卡
- 硬碟：需剩餘 80 MB 空間
- 光碟機：CD-ROM 2 倍速 (含) 以上
- 操作系統：DOS 5.0 以上版本
- 操作設備：鍵盤

## 安裝遊戲

本遊戲需將遊戲基本功能軟體載入您的硬碟機中，方可正常執行。

1. 開機後，請將「神劍遊俠傳」遊戲光碟片放入光碟機中，並在DOS提示號下鍵入光碟機代號(一般為D:)。

C:\>D:

2. 鍵入以下指令後並按 ENTER 鍵

D:\>INSTALL

3. 此時螢幕將顯示遊戲的安裝畫面，你可以使用鍵盤選擇或修改所要的項目。

## 開始遊戲

### A. 系統設定

本遊戲需使用至少590K的主記憶體、3072K的延伸記憶體(XMS)，方可正常執行。

1. 請先將你原設定的CONFIG.SYS及AUTOEXEC.BAT檔做備份，以利日後還原。

備份：C:\>COPY C:\CONFIG.SYS C:\CONFIG.OLD

C:\>COPY C:\AUTOEXEC.BAT C:\AUTOEXEC.OLD

還原：C:\>COPY C:\CONFIG.OLD C:\CONFIG.SYS

C:\>COPY C:\AUTOEXEC.OLD C:\AUTOEXEC.BAT

2. 請使用一般編輯工具(如PE2、書中仙等)修改CONFIG.SYS及AUTOEXEC.BAT設定，我們的修改建議如下。

<<AUTOEXEC.BAT>>——

PROMPT \$P\$G

SET BLASTER=A220 I7 D1..音效卡設定(視音效卡而定)

LH .....你的音效卡驅動程式(視廠牌而定)

LH .....你的光碟機驅動程式(視廠牌而定)

<<CONFIG.SYS>>——

DEVICE=C:\DOS\HIMEN.SYS

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS

DOS=HIGH.UMB

FILES=45

BUFFERS=30

DEVICEHIGH=.....你的光碟機驅動程式(視廠牌而定)

上述之DEVICE路徑所指定的檔名必須存在，若有不同請自行更改。如對上述設定有不明瞭之處，請自行參考DOS相關的書籍。

3. 修改完成後請重新開機，所做的設定才會生效。

### B. 啟動遊戲

1. 開機後，請將「神劍遊俠傳」遊戲光碟片放入光碟機中，並在DOS提示號下鍵入下列指令以將目前目錄切換至「神劍遊俠傳」之遊戲目錄。

C:\>CD\SG

2. 鍵入以下指令後並按 ENTER 鍵

C:\SG>SG

3. 恭喜你，至此你將已經進入『神劍遊俠傳』的遊戲中。

### ● C. 基本流程

#### 1. 片頭動畫

當你進入本遊戲後，首先你將看到一段精彩的動畫。如你不想觀看本段動畫，可按<ESC>鍵跳過此段動畫。

#### 2. 標題畫面

可按<ESC>鍵跳過此畫面。

#### 3. 密碼輸入

請參照本手冊後之密碼頁，依螢幕顯示，鍵入正確的相對密碼。本遊戲的開發乃為各方專業人員的心血結晶，為了維護基本的著作權尊嚴及您的權益，以杜絕非法，我們在遊戲中做了一些小小的保護措施（密碼輸入），因而對您造成的不便，尚請見諒。

例如：

（螢幕顯示）

（鍵入密碼）

無字天書 第十一章第十二回

1 7 1 1

葵花寶典 第五 章 第 二 回

8 8 8 2

密碼畫面



#### 4. 主畫面

當你輸入正確的密碼後，即可進入遊戲的主畫面。你可按上下的方向鍵選擇選項，選定後按<ENTER>即可進入該選項。

##### a. 初生之犢

選擇此選項即可開始一新遊戲。

##### b. 重現江湖

選擇此選項即可載入先前的遊戲進度。進入載入進度畫面後，你可按上下鍵選擇欲載入的進度選項，選定後按<ENTER>即可將該進度載入。

##### c. 退隱歸山

選擇此選項即可離開本遊戲，並跳回至DOS狀態。

主畫面



## 神劍遊俠傳的世界

### 故事大綱

秦始皇本紀三十七年，當時秦始皇於統一中國後，為了穩固其政權，保有其勢力，於是藉著其強大的權力，不惜花費龐大的人力物力，雇用好幾千名的方士，替他煉製並尋找長生不老靈藥。其間，江湖更盛傳位於東瀛的蓬萊山藏有長生不老仙丹，於是秦始皇便下令徐福帶領三千童男童女，前往蓬萊山取此仙藥。徐福的大批船隊便浩浩蕩蕩的向東瀛出航。「神劍遊俠傳」就是以此真實歷史故事作為背景，藉由一位懵懂無知的少年俠士李少游在一次偶然的機會中，肩負著尋找靈藥的使命，而發生一段曲折離奇、精彩萬分的奇遇經歷。現在，你即將扮演這位充滿正義、愛冒險的勇敢少年李少游，展開一場驚險刺激的冒險旅程。

### 人物介紹

#### 李少游

洪衣道長的大弟子，本故事的主角。天生的多情種子，愛冒險，思想單純而無心機，俊俏的外表下擁有一顆滿腹正義的心。從小父母雙亡，即被洪衣道長收留為徒，在洪衣道長的淳淳教誨下長大成人。



#### 趙丹鳳

洪衣道長的女弟子，李少游的師妹。心地善良、純真無邪，清純秀麗的外表下，有一顆最溫柔的心。跟少游一樣，丹鳳亦是被洪衣道長收留的孤兒，或許擁有相同的際遇，並且是從小一塊長大的青梅竹馬，所以丹鳳一心認定少游為其這一生中的唯一最愛。



#### 徐紫若

徐福的女兒。遺傳了其母親傾國的美貌，是一個非常標緻的大美人，但由於母親的早死，在父親心懷愧疚的彌補心情下，極盡寵愛，因而養成驕縱、桀傲的標準大小姐個性。在與少游一同尋求仙藥的冒險歷程中感動於少游的擇善執著，使其從驕縱到體貼、從桀傲到諒解的兩極個性轉變，其對少游用情之深，再次證明了愛情強大的魔力。



#### 猿兒

望月居士的養女。從小既被遺棄於深山中，而被猿猴養大，後來被望月居士尋獲收養，經過一番的教導，雖學會了一些做人的禮節，但可能由於內心深處對人類世界的原始恐懼，因而抗拒說話，只能發出一些類似猿猴的聲音。在其小小的內心世界中，不懂得愛恨情仇，直到遇見了改變他一生的人——李少游。



#### 張總教頭

徐福最信賴的得力助手。威震中原的第一武士人稱屠龍手的張總教頭，一身俠骨，浩氣貫穿天地日月，是一位受人敬重俠義中人。冷靜沉著的腦子、精進高超的武藝、忠孝仁義的唯一信仰，是條不折不扣的漢子。



**徐福** 秦國特使。一位滿腹詩書、通經達理的志士仁人，唾棄秦王政的專橫暴行，原想借由為官，忠諫於秦王政，怎奈反遭冷落險遭殺生之禍，得知秦王政日夜慾求長生仙藥，故自告奮勇前往尋藥，一方面為求脫離暴君魔掌，另一方面是絕不讓此仙藥落入暴君之手。一生清廉俯仰於天地間，怎奈當面對誘惑之時……



**向天行** 崑崙派掌門人。滿口的仁義道德，實際上是個道貌岸然、殺人不眨眼的奸惡小人。借由號稱天下第一正派崑崙派為根據，以救濟賑災、宣揚佛道為幌子，虛實偷拐詐騙、侵吞武林、飽暖私囊的無恥勾當。



**半月老人** 蓬萊山上的仙人。武林的傳奇人物人稱天外飛仙的半月老人，百年的修行，精通各種魔法幻術，道行之深，已達無我的境界，功力之玄，直比天上神仙。相傳中的長生不老仙藥即由半月老人所煉製。



## 遊戲的進行

遊戲進行之中共分為地形畫面與戰鬥畫面這兩類的顯示畫面。其中地形畫面為本遊戲之主要畫面，主導著遊戲的進行，於地形畫面中你可控制主角行走於各地或進行路人的對話等功能。而戰鬥畫面則為本遊戲發生戰鬥事件時之控制畫面，也就是於地形畫面中若遭遇敵人時則自動進入戰鬥畫面中進行戰鬥的相關控制。

## 地形畫面解說與操作

地形畫面中採用即時方式進行，即如同現實生活中時間將不斷的流逝，而玩家必須控制主角依所肩負的使命，遍尋各種蛛絲馬跡，通過重重的艱難考驗，為完成使命而勇往直前。



### A. 基本操作

地形畫面中之遊戲進行完全以鍵盤為操作工具，一般操作鍵功能如下表所示。

操 作 鍵	功 能
8 ↑	1. 人物行走
← 4	2. 移動選框
6 →	3. 選擇目標
2 ↓	
ESC	1. 呼叫主功能選單 2. 取消功能 3. 取消主功能選單
ENTER	1. 確認選項 2. 對話
SPACE	3. 使用物品



## B. 主功能選單

於地形畫面中按下<ESC>鍵，螢幕左上角即出現主功能選單。此時可按上下左右鍵，選擇所欲執行的選單，選定後按<ENTER>鍵即可進入該選單功能。若想取消選單按下<ESC>鍵即可。



1. 狀態 選擇狀態選單後即可進入狀態視窗，於本視窗中依右方選擇之角色，顯示該角色之狀態及所習得的法術。



其中角色狀態欄內所列參數定義如下：

**生命力**——代表角色之生命狀況。位於斜線(/)左方之數值為目前之生命力，位於斜線右方之數值為最大之生命力。目前生命力將因受攻擊、氣療、功力增加或使用相關物品等因素而有所增減，當此值降為零時，代表該角色死亡。最大生命力則代表該角色目前生命力之容許最大數值範圍，此值將因功力狀況而增加。

**真氣**——代表角色能否使用法術之狀況。位於斜線(/)左方之數值為目前之真氣值，位於斜線右方之數值為最大之真氣值。目前真氣值將因使用法術、氣療、功力增加或使用相關物品等因素而有所增減。每一法術之使用皆有其基本真氣消耗值，當目前真氣值小於此值時，即不得使用該法數。最大真氣值則代表該角色目前真氣值之容許最大數值範圍，此值將因功力狀況而增加。

**功力**——代表角色目前之經驗狀況。本數值區分為「段」及「式」2個單位，1段等於100式，亦既功力每累計至100式時則自動將「段」值加1。而功力值將因殺敵數、或使用相關物品等因素而增加。當功力增加至某一特定量時即可增加新法術、生命力、真氣、防禦力、靈動力或功擊力等數值。

**功擊力**——代表角色以手持武器攻擊敵人時之破壞力。本數值將因角色手持武器種類、功力或使用相關物品等因素而有所增減。此數值越大與敵方戰鬥時對敵方生命力之破壞影響越大。

**防禦力**——代表角色遭受攻擊時之防禦能力。本數值將因角色裝束種類、功力或使用相關物品等因素而有所增減。此數值越大則與敵方戰鬥時受敵方攻擊之損害影響越小。

**靈動力**——代表角色遭受攻擊時之閃避能力。本數值將因角色裝束種類、功力或使用相關物品等因素而有所增減。此數值越大則與敵方戰鬥時受敵方攻擊之機率越小。

操作鍵	功能
← 4 6 →	角色選擇
↑ 8 2 ↓	查看法術
ESC	取消返回

2. 包袱 選擇包袱選單後即可進入包袱視窗，於本視窗中依右方選擇之角色，使用物品欄內之物品。



操作鍵	功能
← 4 6 →	角色選擇
↑ 8 2 ↓	物品選擇
SPACE	使用物品
ENTER	
ESC	取消返回

3. 裝束 選擇裝束選單後即可進入裝束視窗，於本視窗中依右方選擇之角色，使用裝束欄內之物品。

裝束視窗



操作鍵	功能
← 4 6 →	角色選擇
↑ 8 2 ↓	裝束選擇
SPACE	使用裝束
ENTER	
ESC	取消返回

4. 氣療 選擇氣療選單後即先進入發功氣療視窗，於本視窗中依右方選擇之角色，顯示角色所習得的氣療術，當選定氣療術後即進入受功氣療視窗，於本視窗中選擇指定治療角色。





受功氣療視窗



剩餘金額

指定氣療角色欄

可受功角色欄

操作鍵	功能
← 4 6 →	角色選擇
↑ 8 2 ↓	氣療術選擇 受功角色選擇
SPACE	選定氣療
ENTER	使用氣療
ESC	取消返回

## 5. 系統

選擇系統選單後即可進入系統視窗，於本視窗中可依左欄所列之功能選項，選擇所需執行之系統功能。

**儲存進度** 將目前的遊戲進度儲存。選定本功能後將於右方畫面顯示出 5 格進度儲存欄位，可按上下鍵選擇欲儲存目前進度之欄位，確定後按<ENTER>即可儲存進度。

**載入進度** 將儲存的遊戲進度載入。選定本功能後將於右方畫面顯示出 5 格進度載入欄位，可按上下鍵選擇欲載入的進度欄，確定後按<ENTER>即可載入進度。

## 音樂開關

控制背景音樂的開關。選定本功能後於右方畫面出開關選鈕，可按上下鍵選擇開關鈕，確定後按<ENTER>即可開關背景音樂。

## 音效開關

控制音效的開關。選定本功能後於右方畫面出開關選鈕，可按上下鍵選擇開關鈕，確定後按<ENTER>即可開關音效。

## 結束遊戲

結束遊戲跳回DOS。選定本功能後於右方畫面出是否選鈕，可按上下鍵選擇是否鈕，確定後按<ENTER>即可結束或重回遊戲中。

系統視窗



功能選項欄

時間

操作鍵	功能
↑ 8 2 ↓	功能選擇
SPACE	確定
ENTER	取消返回

## 戰鬥畫面解說與操作

於地形畫面中如遭遇敵人，即進入戰鬥畫面。於本書面中雙方之戰鬥採回合制方式進行。即我方所有人員行動完成後，換敵方所有人員行動，照此模式持續循環，至消滅敵方、主角死亡或中途脫逃等事件成立，則宣告本次戰鬥結束，回至地形畫面中。

### A. 基本操作

戰鬥畫面中之遊戲進行完全以鍵盤為操作工具，一般操作鍵功能如下表所示。

操 作 鍵	功 能
8 ↑	1. 選擇目標
← 4    6 →	2. 移動選框
2 ↓	3. 選擇角色
ESC	1. 取消選擇
ENTER	1. 確認選項
SPACE	2. 使用物品



### B. 畫面解說

我方人員——我方參加本次戰鬥之人員。

敵方人員——敵方參加本次戰鬥之人員。

人員狀態——顯示我方人員肖像、目前生命力（紅條）及真氣值（藍條）狀態。

目前控制角色——代表目前玩家所控制之角色。此角色可依玩家所選擇之功能選單進行相關動作。

功能選單——代表目前控制角色，可使用之各項功能選單。

### C. 功能選單

於戰鬥畫面中，當選定目前控制角色後，可按上下左右鍵，選擇所欲執行的選單，選定後按<ENTER>鍵即可進入該選單功能。若想取消選單功能，按下<ESC>鍵即可。



#### 1. 氣療

選擇氣療選單後即出現發功氣療視窗，於本視窗中依先前選定之控制角色，顯示角色所習得的氣療術，當選定使用之氣療術後即可選擇所欲治療的角色予以治療。

氣療視窗



操 作 鍵	功 能
↑ 8    2 ↓	氣療術選擇
← 4    6 →	選擇治療角色
SPACE	選定氣療
ENTER	使用氣療
ESC	取消返回

## 2. 法術

選擇法術選單後即出現法術視窗，於本視窗中依先前選定之控制角色，顯示角色所習得之法術，當選定所欲使用之法術後即可選擇所欲攻擊之對象予以攻擊（法術之攻擊方式可分為1對1、1對3二種若使用1對3法術，則不需指定攻擊對象）

法術視窗



操 作 鍵	功 能
↑ 8    2 ↓	法術選擇
← 4    6 →	指定攻擊對象
SPACE	選定法術
ENTER	使用法術
ESC	取消返回

**3. 使用物品** 選擇使用物品選單後即出現物品視窗，於本視窗中，顯示我方人員共同擁有之物品，當選定所欲使用之物品後按<ENTER>鍵，目前所控制之角色即可使用該項物品。

物品視窗

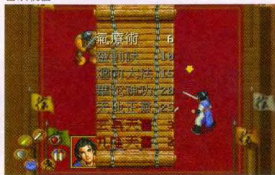


操 作 鍵	功 能
↑ 8    2 ↓	物品選擇
SPACE	使用物品
ENTER	
ESC	取消返回

## 4. 合攻

選擇合攻選單後即出現合攻視窗，於本視窗中，顯示可使用之合攻招式，當選定所欲使用之合攻招式後即可選擇所欲攻擊之對象予以攻擊（合攻之攻擊方式可分為1對1、1對3二種若使用1對3法術，則不需指定攻擊對象）

## 合攻視窗



操 作 鍵	功 能
↑ 8    2 ↓	招式選擇
← 4    6 →	指定攻擊對象
SPACE	確定招式
ENTER	使用招式
ESC	取消返回

**5. 直接攻擊** 選擇直接攻擊選單後按左右鍵選擇所欲攻擊之對象，選定後按<ENTER>鍵予以攻擊。

操 作 鍵	功 能
↑ 8    2 ↓	指定攻擊對象
SPACE	確定攻擊
ENTER	
ESC	取消返回

**6. 逃跑** 選擇逃跑選單後即指定目前控制角色於本回戰鬥開始後即行脫離戰場。

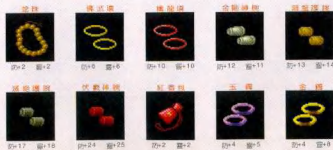
**7. 防禦** 選擇防禦選單後即指定目前控制角色於本回戰鬥時採行防禦戰術。

## 裝備物品表

### ◎ 披風類裝備

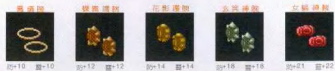


### ◎ 護腕類裝備



◎ 防-防禦力 靈-靈動力 双-攻擊力

## 裝備物品表



## 鞋子類裝備



## 裝備物品表














### 武器類裝備





# 裝備物品表

## 護甲類裝備

 防+5 靈+2	 防+15 靈+3	 防+20 靈+4	 防+25 靈+5	 防+30 靈+5
 防+35 靈+6	 防+40 靈+7	 防+45 靈+10	 防+50 靈+11	 防+55 靈+13
 防+60 靈+14	 防+65 靈+16	 防+70 靈+18	 防+8 靈+3	 防+7 靈+4
 防+10 靈+5	 防+20 靈+1	 防+25 靈+3	 防+32 靈+4	 防+27 靈+9
 防+40 靈+6	 防+50 靈+10	 防+55 靈+11	 防+60 靈+13	 防+65 靈+15

防+防禦力 靈+靈動力 攻+攻擊力

# 奇門遁甲

## 密碼表

一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	十一	十二
一	141	739	135	025	961	629	479	369	341	923	124
二	393	139	649	743	594	374	933	619	334	174	469
三	825	751	837	641	799	699	871	543	022	579	294
四	581	846	447	561	811	565	709	937	775	144	646
五	903	523	575	629	835	289	449	739	917	739	844
六	014	969	299	192	614	909	660	949	799	295	179
七	184	337	272	024	363	799	923	992	999	582	943
八	474	892	007	639	572	208	9014	549	713	285	642
九	637	141	259	499	442	509	815	639	914	615	324
十	659	054	634	791	083	839	671	339	211	579	679
十一	949	126	139	614	909	542	949	671	219	129	542
十二	079	1874	089	479	679	881	849	697	762	242	129
十三	707	947	053	308	031	039	974	944	412	797	812
十四	022	618	591	973	844	234	249	839	599	111	139
十五	987	214	371	866	974	521	695	963	619	979	827
十六	544	556	402	549	072	078	391	623	339	912	216



# 神劍遊俠傳

暑假鉅獻・  
 武俠RPG大作・  
 即將呈現

主機：IBM PC 386以上  
 記憶體：2MB以上（建議4MB）  
 組件：CD ROM  
 操作：鍵盤



敢問蒼天若有情  
 手持莫邪向天行  
 先取寒冰去九毒  
 還將太乙換七星

耶羅瑟

## 唯真的視覺呈現

華美壯觀的76度超級畫面展現，鋼鐵鑲嵌的45度戰鬥畫面，真實的呈現出最真實的古代武俠遊戲畫面，徹底完全融入劇情隨之起伏。

遊戲場景的場景設計中除了市野、村鎮、山莊、市鎮、店舖、森林、潭池等活潑生動、充滿古風意韻的場景外，更讓多變、細緻動人的場景設計更添動盪玩家的熱血。

## 動人的劇情發展

全篇的劇情發展，精彩絕倫的劇情發展，更是不錯的故事結局，其中情節刻劃的更精細，更添活潑生動。另外，影片節奏量及連續動畫中，大量的採用電影分鏡手法，以驚人的表演方式，將遊戲中關連對世間故事的輔助所健全，並於遊戲過程中大量的運用動畫，將劇情清楚完整的交代，不至於讓玩家有讀不盡詞語的遺憾。

## 刺激的武俠冒險

驚天動地的劇情發展，精彩絕倫的劇情發展，更是不錯的故事結局，其中情節刻劃的更精細，更添活潑生動。另外，影片節奏量及連續動畫中，大量的採用電影分鏡手法，以驚人的表演方式，將遊戲中關連對世間故事的輔助所健全，並於遊戲過程中大量的運用動畫，將劇情清楚完整的交代，不至於讓玩家有讀不盡詞語的遺憾。



仕積股份有限公司  
 台北市八德路4段760巷5號1樓  
 服務熱線：(02) 653-3603